

POLITECHNIKA LUBELSKA

Klub Uczelniany Akademickiego Związku Sportowego

ul. Nadbystrzycka 36 b, 20-618 Lublin

azs@pollub.pl, www.azs.pollub.pl

Lublin, dn. 16.02.2016r.

Liga Mistrzów Politechniki Lubelskiej Regulamin techniczny.

1. Organizatorem turnieju „Liga Mistrzów Politechniki Lubelskiej” zwanego dalej „turniejem” i „LMPL” jest Klub Uczelniany Akademickiego Związku Sportowego Politechniki Lubelskiej wraz z Samorządem Studenckim Politechniki Lubelskiej zwani dalej „organizatorem”.
2. Wszystkie mecze turniejowe będą odbywać się na obiektach sportowych Politechniki Lubelskiej lub na obiektach
3. Turniej odbywać się będzie w oparciu o obowiązujące przepisy PZPN w piłkę nożną oraz futsal. Część przepisów zostanie zmodyfikowana na potrzeby turnieju.
4. Ramy czasowe trwania turnieju 17.02.2016 – 31.05.2016, obejmują:
 - 17.02 - 14.03 – zgłoszenia drużyn,
 - 9.04 - 24.04 – rozgrywki grupowe,
 - maj 2016 – faza pucharowa (może ulec zmianie).
5. Zgłoszenia: limit miejsc to 30 zespołów, w przypadku przekroczenia ilości zgłoszeń mailowych decyduje kolejność dokonania wpłaty. Drużyna obejmuje maksymalnie 12 zawodników (studentów lub pracowników, w tym minimum połowa musi posiadać status studenta lub pracownika Politechniki Lubelskiej). Zgłoszenia przyjmowane będą drogą elektroniczną na adres email: stanko.wojciech@gmail.com lub poprzez prywatną wiadomość na fanpagu LMPL. Wiadomość zgłoszeniowa musi zawierać:
 - temat: „NAZWA DRUŻYNY”
 - treść: SKŁAD (dane, grupa dziekańska) w tym numer telefonu do kapitana.Adres email podany przy zgłoszeniu będzie również służył do przekazywania informacji pomiędzy organizatorami, a zgłoszonymi drużynami.
6. Faza grupowa: odbywać się będzie na kompleksie boisk sportowych "ORLIK" przy Zespole Szkół Chemicznych i Przemysłu Spożywczego przy Al. Raclawickich (drużyny 6 osobowe + zmiany). Zgłoszone zespoły zostaną podzielone na grupy. W wyniku rozgrywek wewnątrz grupy „każdy z każdym” wyłonione zostaną najlepsze dwie drużyny, które premiowane są automatycznym awansem do fazy pucharowej, pozostałe miejsca premiowane awansem uzyskują cztery najlepsze zespoły spośród drużyn zajmujących trzecie miejsca w grupach eliminacyjnych. Każda z grup, zagra w terminie wyznaczonym przez organizatora, możliwe terminy to:, 9-10.04, 16-17.04, 23-24.04, (mogą one ulec zmianie).
7. Faza pucharowa: odbędzie się w maju (dokładna data zostanie podana po fazie grupowej) podczas dni Kultury Studenckiej JUWENALIA 2016, na boiskach PL. 16 najlepszych drużyn zostanie

POLITECHNIKA LUBELSKA

Klub Uczelniany Akademickiego Związku Sportowego

ul. Nadbystrzycka 36 b, 20-618 Lublin

azs@pollub.pl, www.azs.pollub.pl

podzielone na 8 par, które będą rywalizować systemem pucharowym. Szczegółowe informacje zostaną podane po zakończeniu fazy grupowej.

8. Zmiany w przepisach:

- Każda z drużyn powinna posiadać zbliżone kolorystycznie stroje oraz obuwie sportowe odpowiednie do nawierzchni. Posiadanie ochraniaczy jest zalecane, jednak nieobowiązkowe. W przypadku braku strojów jedna z wylosowanych drużyn jest zobowiązana do założenia znaczników.
- Wszystkie spotkania rozgrywane w fazie grupowej turnieju trwać będą 2x10 minut ciągłej gry. Drużynom w trakcie całego spotkania nie przysługuje minutowa przerwa (tzw. czas).
- Osobą decyzyjną podczas spotkania jest arbiter główny i jego decyzje są ostateczne.
- Podczas rozgrywania spotkania zawodnicy rezerwowi zajmują miejsca na ławkach w strefie zmian, a kibice zajmują miejsca na trybunach.
- Ilość zmian podczas meczu jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powrócić na boisko jako rezerwowy zmieniający innego zawodnika. Zmiany mogą być dokonywane w każdym momencie trwania spotkania. Zawodnik rezerwowy nie może wejść na boisko zanim zawodnik schodzący nie opuści pola gry.
- Sędzia spotkania, może nałożyć kary minutowe na zawodnika. W takim przypadku zawodnik schodzi z boiska i siada na ławce kar. Tylko sędzia zezwala na jego powrót. Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza) drużyna liczy mniej niż 3 (na hali) lub 4 (na boisku) zawodników grę należy zakończyć.
- Faule popełniane przez drużynę nie będą akumulowane, w związku z tym nie będzie przyznawany rzut karny przedłużony.
- W przypadku wybitnie nie sportowego zachowania zawodnik może zostać wykluczony z meczu (czerwona kartka) lub z turnieju – decyzja organizatora.
- Mecze w fazie grupowej punktowane będą w następujący sposób: 3 pkt Za zwycięstwo; 1 pkt za remis; 0 pkt za przegraną, walkower to 5:0 na hali lub 3:0 na boisku otwartym.
- O kolejności zajmowanych miejsc przez drużyny w grupach decydować będzie kolejno: ilość zdobytych punktów, pojedynki bezpośredni, różnica bramek zdobytych i straconych, ilość zdobytych bramek, ilość straconych bramek. Jeżeli więcej niż dwie drużyny mają taką samą liczbę punktów, taką samą liczbę zdobytych bramek oraz taką samą liczbę straconych bramek utworzona zostanie „mała tabela” uwzględniająca mecze tylko pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Jeśli „mała tabela” nie wyłoni drużyny zwycięskiej o wyjściu z grupy zadecydują dodatkowe rzuty karne.
- Rzuty karne wykonuje na przemian po 3 zawodników z każdej drużyny. Jeśli wynik jest remisowy pozostali zawodnicy wykonują po 1 karnym do momentu, kiedy jedna z drużyn osiągnie przewagę.
- Zawodnicy biorą udział w turnieju na własną odpowiedzialność.

POLITECHNIKA LUBELSKA

Klub Uczelniany Akademickiego Związku Sportowego

ul. Nadbystrzycka 36 b, 20-618 Lublin

azs@pollub.pl, www.azs.pollub.pl

9. Szczegółowe informacje odnośnie turnieju (rozgrywek i zasad) zostaną przesłane na zgłoszeniowy adres email, lub telefonicznie (sms) do kapitanów drużyn.
10. Wszelkie informacje dotyczące turnieju znajdować się będą na stronach: www.lmpl.prv.pl
11. Wysyłając zgłoszenie wyrażam zgodę na otrzymywanie informacji promocyjnych na dany adres email, przez KU AZS PL.
12. Przystąpienie do turnieju jest rozumiane jako akceptacja regulaminu.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.